

**SISTEM INFORMASI PARIWISATA TAMAN SATWA TARU
JURUG SOLO BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MySQL**



TUGAS AKHIR

Diajukan untuk Memenuhi Tugas dan Syarat-syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Teknik
Pada Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro
Universitas Muhammadiyah Surakarta

Disusun Oleh :

NAMA : Tyas Kurniawan
NIM : D400 020 073
NIRM :

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRO FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH SURAKARTA**

2007

LEMBAR PERSETUJUAN

Tugas Akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI PARIWISATA TAMAN SATWA TARU JURUG SOLO BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MySQL” ini telah disetujui untuk disampaikan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta pada:

Hari :

Tanggal :

Pembimbing I

Pembimbing II

Heru Supriyono, ST. MSc

Endah Sudarmilah, ST

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul “SISTEM INFORMASI PARIWISATA TAMAN SATWA TARU JURUG SOLO BERBASIS WEB DENGAN PHP DAN MySQL” ini telah dipertahankan dan dipertanggungjawabkan dihadapan Dewan Penguji Tugas Akhir Fakultas Teknik Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta, pada :

Hari :

Tanggal :

Dewan Penguji :

1. Heru Supriyono, ST. M Sc ()
2. Endah Sudarmilah, ST ()
3. Aris Rakhmadi, ST ()
4. Gunawan Aryanto, ST, M.Com Sc ()

Mengetahui

Dekan Fakultas Teknik

Ketua Jurusan Teknik Elektro

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Universitas Muhammadiyah Surakarta

Ir. Sri Widodo, MT

Ir. Jatmiko, MT

MOTTO

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

*Allah akan meninggikan orang-orang beriman diantaramu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat
(Q.S. Al Mujadalah: 11)*

*Barang siapa berjalan untuk menuntut ilmu maka Allah akan memudahkan baginya jalan ke syurga
(HR. Muslim)*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sebuah hasil karya kecil yang sangat berharga dalam hidupku ini, aku persembahkan kepada mereka yang telah memberikan semangat, do'a, dan menyayangiku dengan tulus dan ikhlas.

Sebagai wujud syukur dan ucapan terimakasih yang tiada tara karya ini kupersembahkan kepada :

1. Kedua Orangtuaku Bapak dan Bunda yang telah merawatku dan menyayangiku sepenuh hati sehingga aku bisa seperti saat ini. Bapak, Bunda aku sangat sayang kalian juga, terima kasih.
2. Kakak, adikku dan semua keluarga yang telah mendukungku terima kasih.
3. Teman-temanku satu angkatan satu perjuangan yang telah membantuku disaat aku kesulitan dan kesusahan terimakasih banyak kalian semua takkan terlupakan.
4. Dimana ada kamu disitu ada aku, kamu ada saat aku butuhkan, kamu selalu membuatku mudah dalam menyelesaikan sesuatu, terimakasih *TIGER_ku* thank you...thank you.....
5. Buat seseorang yang selalu menyayangiku kamu adalah semangat serta inspirasiku yang sangat berarti dalam hidupku sehingga hidupku jadi lebih baik, terimakasih banyak.

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan kenikmatan, hidayah serta inayahnya sehingga kita semua masih diberikan waktu untuk menunaikan kewajiban kita sehari – hari. Sholawat serta salam kita panjatkan kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW, sebagai suri tauladan kita semua dan kita nantikan syafaatnya.

Tugas akhir ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana S1 pada Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta. Alhamdulillah, tugas akhir ini akhirnya selesai walaupun jauh dari sempurna, dan tak lepas dari bantuan dari berbagai pihak. Dengan rasa ikhlas dan tulus saya mengucapkan terima kasih sebesar – besarnya kepada:

1. Bapak Fajar Suryawan, ST.,M.Eng.Sc. , selaku Ketua Jurusan Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Surakarta.
2. Bapak Heru Supriyono, ST. M Sc, selaku Pembimbing I dalam Tugas Akhir ini
3. Ibu Endah Sudarmilah, ST. selaku Pembimbing II dalam Tugas Akhir ini.
4. Bapak-bapak Penguji selaku Dewan Penguji dalam Tugas Akhir ini.
5. Bapak/Ibu Dosen yang telah membimbing dan memberikan ilmunya selama ini kepada kami.

6. Kedua orang tuaku tercinta, terima kasih atas doa, semangat dan perjuangan yang tiada hentinya, juga atas curahan kasih sayang yang tiada pernah surut dalam setiap langkah kehidupanku.
7. Kakak dan adikku tersayang, yang selalu memberi keceriaan, kebahagiaan dan semangat.
8. Seseorang yang sangat berarti dalam hidupku yang selalu mendukung dan mendoakanku, serta menemani hari-hariku dengan penuh kasih sayang.
9. Rekan-rekan Elektro angkatan 2002 dan lain-lainnya yang telah membantu dalam penyelesaian Tugas Akhir ini.

Wassalamu'alaikum. Wr.Wb.

Surakarta, 30 Oktober 2007

Penulis

DAFTAR KONTRIBUSI

Dalam tugas akhir ini saya merancang dan membangun program aplikasi pengolahan data yang komponen utamanya adalah XAMPP sebagai bahasa pemrograman dan MySQL sebagai server basisdata. Berikut ini adalah daftar kerja yang ada dalam tugas akhir ini :

1. Saya merancang program aplikasi dengan melihat kasus pada www.singaporezoo.com dan buku yang dilampirkan dalam daftar pustaka.
2. Saya merancang sistem basisdata dengan menggunakan phpMyAdmin 2.6.1-pl3 yang sudah tersedia dalam instalasi XAMPP, software bisa didapat pada <http://www.apachefriends.org/de/xampp-windows.html#628>.
3. Saya menggunakan sistem operasi windows XP Home Edition.

Demikian daftar kontribusi ini saya buat dengan sejujurnya. Saya bertanggung jawab atas isi dan kebenaran daftar diatas.

Surakarta, 30 Oktober 2007

Diketahui Oleh Dosen Pembimbing,

Mahasiswa Tugas Akhir,

Heru Supriyono, ST. MSc

Tyas Kurniawan

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
DAFTAR KONTRIBUSI	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN ABSTRAKSI	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR TABEL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	1
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan	3
1.5. Manfaat	3
1.6. Tinjauan Pustaka	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Sistem Informasi	7

2.2. Perangkat Lunak.....	7
2.2.1. Sistem Operasi	7
2.2.2. Database Server	8
2.2.3. Apache Web Server	10
2.2.4. Web Browser	12
2.3. Bahasa Pemrograman	13
2.3.1. PHP	13
2.3.2. HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>).....	14
2.3.3. <i>Cascade Style Sheet (CSS)</i>	16
2.4. Perintah SQL	18
2.4.1. DDL (<i>Data Definition Language</i>)	18
2.4.2. DML (<i>Data Manipulation Language</i>)	18
2.4.3. <i>Security</i>	18
2.4.4. <i>Integrity</i>	19
2.4.5. <i>Auxiliary</i>	19
2.5. PhpMyAdmin	19
2.6. Basis Data	20
2.6.1. Operasi Basis Data	21

BAB III PERANCANGAN DAN PEMBUATAN SISTEM

3.1. Perancangan Sistem	23
3.1.1. Metode Penelitian.....	23
3.1.2. Alat dan Software.....	24
3.1.3. Model Halaman Web User.....	25

3.1.4. Model Halaman Web Administrator	26
3.1.5 Perancangan Alur Sistem.....	28
3.1.6 Perancangan Tabel Dalam Database.....	29
a. Tabel Adminpass	30
b. Tabel Binatang	30
c. Tabel Tanaman.	32
d. Tabel Buku Tamu	32
e. News Leter	33
f. Cetak Tiket	34
g. Pesan Tiket.....	35
h. Jadwal Pertunjukan	36
i. Tabel Tipe Binatang	37
j. Tabel Tipe Tanaman	38
k. Harga_tiket	38
3.1.6. Pembuatan ER Digram.....	40
3.1.7. Relasi Antar Tabel	41
3.2. Pembuatan Sistem	42
3.2.1. Pembuatan Halaman Web	43
a. Halaman Depan	43
b. Halaman Administrator	46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Implementasi Sistem Informasi Pariwisata Taman Satwa Taru Jurug Solo Berbasis Website	49
---	----

4.2. Halaman Utama	50
4.2.1. Halaman Binatang	50
4.2.2. Halaman Tanaman.....	52
4.2.3. Halaman Buku Tamu	53
4.2.4. Halaman News	54
4.2.5. Halaman Contact Us.....	55
4.2.6. Halaman Karcis	56
4.2.7. Halaman Peta Kota	57
4.2.8. Halaman Peta Taman	57
4.2.9. Halaman Taman Bermain	59
4.2.10. Halaman Jumlah Pengunjung	59
4.2.11. Halaman Jadwal Pertunjukan	60
4.2.12. Halaman Rumah Makan	60
4.2.13. Halaman Game	61
4.2.14. Halaman Sejarah	62
4.2.15. Mesin Pencarian	62
4.3. Halaman Administrator	62
4.3.1. Halaman Ganti Pasword	63
4.3.2. Halaman Admin Binatang	64
4.3.3. Halaman Admin Tanaman	65
4.3.4. Halaman Admin News	67
4.3.5. Halaman Admin Pengunjung	68
4.3.6. Halaman Cetak Karcis.....	69

4.3.7. Halaman Admin Tipe Binatang	69
4.3.8. Halaman Admin Tipe Tanaman	70
4.3.9. Halaman Admin Harga Tiket.....	71
4.3.10. Halaman Admin Buku Tamu	72
4.3.11. Halaman Admin Jadwal Pertunjukan	73
4.3.12. Halaman Admin Pesan Tiket	74
4.3.13. Halaman Upload Peta	74

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tabel Adminpass

Tabel 3.2. Tabel binatang

Tabel 3.3. Tabel Tanaman

Tabel 3.4. Tabel Buku Tamu

Tabel 3.5. Tabel News

Tabel 3.6. Tabel Cetak Tiket

Tabel 3.7. Tabel Pesan Tiket

Tabel 3.8. Tabel Jadwal Pertunjukan

Tabel 3.9. Tabel Tipe Binatang

Tabel 3.10. Tabel Tipe Tanaman

Tabel 3.11 Tabel Harga Tiket

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Prototype server MySQL

Gambar 2.2. Penggambaran database, Server dan Pengaksesnya

Gambar 3.1. Model Halaman Web User

Gambar 3.2. Model Halaman Web Administrator

Gambar 3.3. Flowchart Sistem

Gambar 3.4. ER Diagram

Gambar 3.5. Relasi Antar Tabel

Gambar 3.6. Halaman Depan(index)

Gambar 3.7. Halaman Administrator

Gambar 4.1. Halaman Utama

Gambar 4.2. Halaman Binatang

Gambar 4.3. Halaman Detail Binatang

Gambar 4.4. Halaman Lokasi Kandang Binatang

Gambar 4.5. Halaman Tanaman

Gambar 4.6. Halaman Detail Tanaman

Gambar 4.7. Halaman Buku Tamu

Gambar 4.8. Halaman Tampilan Buku Tamu

Gambar 4.9. Halaman News

Gambar 4.10. Halaman Contact Us

Gambar 4.11. Halaman Karcis

Gambar 4.12. Halaman Pesan Tiket

Gambar 4.13. Halaman Peta Kota

Gambar 4.14. Halaman Peta Taman Jurug

Gambar 4.15. Halaman Peta Lokasi Kandang Binatang

Gambar 4.16. Halaman Taman Bermain

Gambar 4.17. Halaman Jumlah Pengunjung

Gambar 4.18. Halaman Jadwal Pertunjukan

Gambar 4.19. Halaman Rumah Makan

Gambar 4.20. Halaman Game

Gambar 4.21. Halaman Sejarah

Gambar 4.22. Halaman Administrator

Gambar 4.23. Halaman Ganti Password

Gambar 4.24. Halaman Admin Binatang

Gambar 4.25. Halaman Edit Binatang

Gambar 4.26. Halaman Tambah Binatang

Gambar 4.27. Halaman Admin Tanaman

Gambar 4.28. Halaman Edit Tanaman

Gambar 4.29. Halaman Tambah Tanaman

Gambar 4.30. Halaman Tambah Berita

Gambar 4.31. Halaman Edit News

Gambar 4.32. Halaman Admin Pengunjung

Gambar 4.33. Halaman Cetak Karcis

Gambar 4.34. Halaman Kelas Binatang

Gambar 4.35. Halaman Lihat Kelas Binatang

Gambar 4.36. Halaman Jenis Tanaman

Gambar 4.37. Halaman Lihat Jenis Tanaman

Gambar 4.38. Halaman Admin Harga Tiket

Gambar 4.39. Halaman Edit Tiket

Gambar 4.40. Halaman Admin Buku Tamu

Gambar 4.41. Halaman Edit Jadwal Pertunjukan

Gambar 4.42. Halaman Tambah Jadwal Pertunjukan

Gambar 4.43. Halaman Admin Pesan Tiket

Gambar 4.44. Halaman Upload Peta

ABSTRAKSI

Sistem teknologi informasi saat ini telah berkembang sangat pesat dan diterapkan di berbagai bidang dalam upaya mempermudah pekerjaan dan meningkatkan pelayanan. Sistem informasi yang paling banyak diminati adalah sistem yang sederhana, cepat dan mudah dalam pengoperasian serta menarik perhatian. Sebuah sistem informasi bisa dikatakan bagus dan bermanfaat apabila tepat pada kebutuhannya atau relevan, tepat pada waktunya atau timeline dan tepat sasaran dengan apa yang akan di informasikan atau accurate.

Taman Satwa Taru Jurug merupakan salah satu tempat pariwisata dan tempat rekreasi bagi warga Solo dan sekitarnya, sekarang ini semakin maju dan berkembang cepat. Dengan demikian perlu adanya sarana publikasi atau sistem informasi berita yang cepat kepada masyarakat luas sehingga masyarakat selalu tahu perkembangan mengenai Taman Satwa Taru Jurug setiap saat, setiap waktu dan dimanapun karena karena sistem informasi di Taman Satwa Taru Jurug Solo saat ini umumnya melalui surat kabar lokal, dan sepihak-sepihak yang dirasakan kurang mengenai pada masyarakat yang tempatnya jauh.

Penelitian ini merancang sebuah program aplikasi sistem informasi pariwisata Taman Satwa Taru Jurug Solo berbasis web dengan PHP dan MySQL, Sistem informasi taman satwa taru jurug dirancang berdasarkan pada keadaan yang sebenarnya yang ada di Taman Satwa Taru Jurug Solo yang nantinya bisa digunakan diakses melalui jaringan internet.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pemrograman PHP dan database MySQL dapat diaplikasikan dalam perancangan sistem Informasi pariwisata Taman Satwa Taru Jurug Solo yang nantinya dapat mempermudah dalam penyampaian informasi dan menarik perhatian masyarakat.

Kata Kunci : jurug, pariwisata solo.